

この世に「ポリエチレンテレフタレート(PET)」として誕生！

君は、地下から掘り上げた石油から作られた、ボトルの原料となる樹脂だ。

「PETマーク」のあるペットボトル



START!

スタート

日本で年間約250億本販売されるペットボトル。その気持ちになって旅しよう！

コマはこれ！

今回は
こちらの一生！

「プラマーク」のあるペットボトル

同じペットボトルでも、「プラマーク」のあるペットボトルは、違う一生を歩む。飲料ではなく、油や洗剤などが入っているペットボトルは、リサイクルしにくい。

同じペットボトルでも、どのマークが付いているかに注意しよう！



サイコロをふる！

「ペットボトル飲料」としてデビュー！
出目で運命が変わる！

出目 1・3・5

店頭販売コース

出目 2・4・6

自動販売機コース

違うものに生まれ変わるためリサイクル工場へ！



サイコロをふる！

細かくして、洗い、乾かして、取り分けてリサイクル原料になった。

じどうはんばいきよこでかいしゅうしたボトルだからラベルとキャップをはずさずようがひつよう！

ペットボトルとしてデビューする世代

ペットボトルから、リサイクルされた世代

繊維から製品へ生まれ変わった世代

ペットボトル製造コース



出目 2・4・6 その他リサイクルコース

食品用になるか、食品以外用になるか。サイコロで運命が決まる。

サイコロをふる！

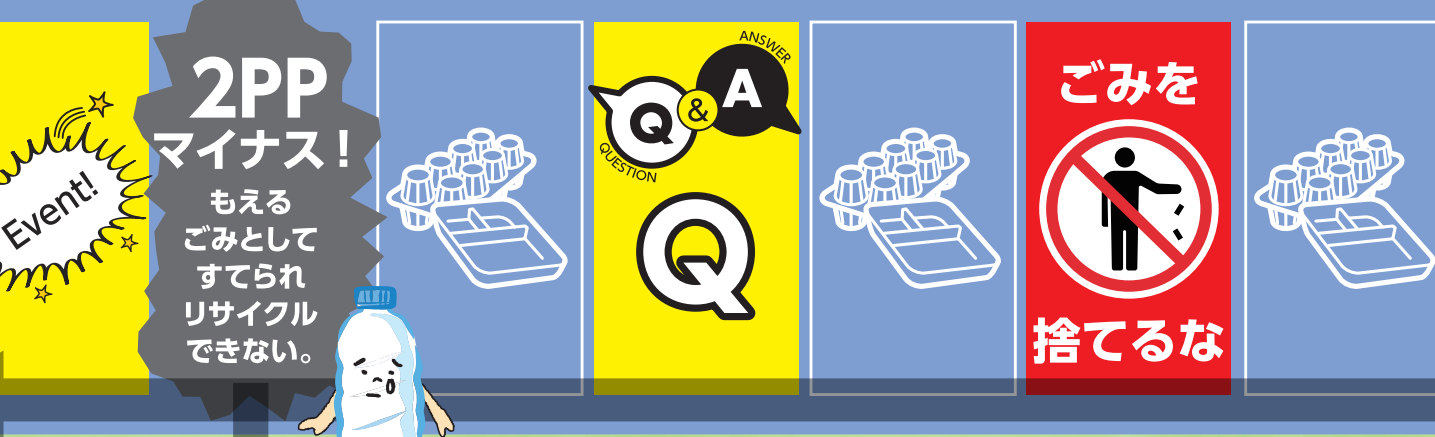


出目 1・2・3・4 透明容器コース

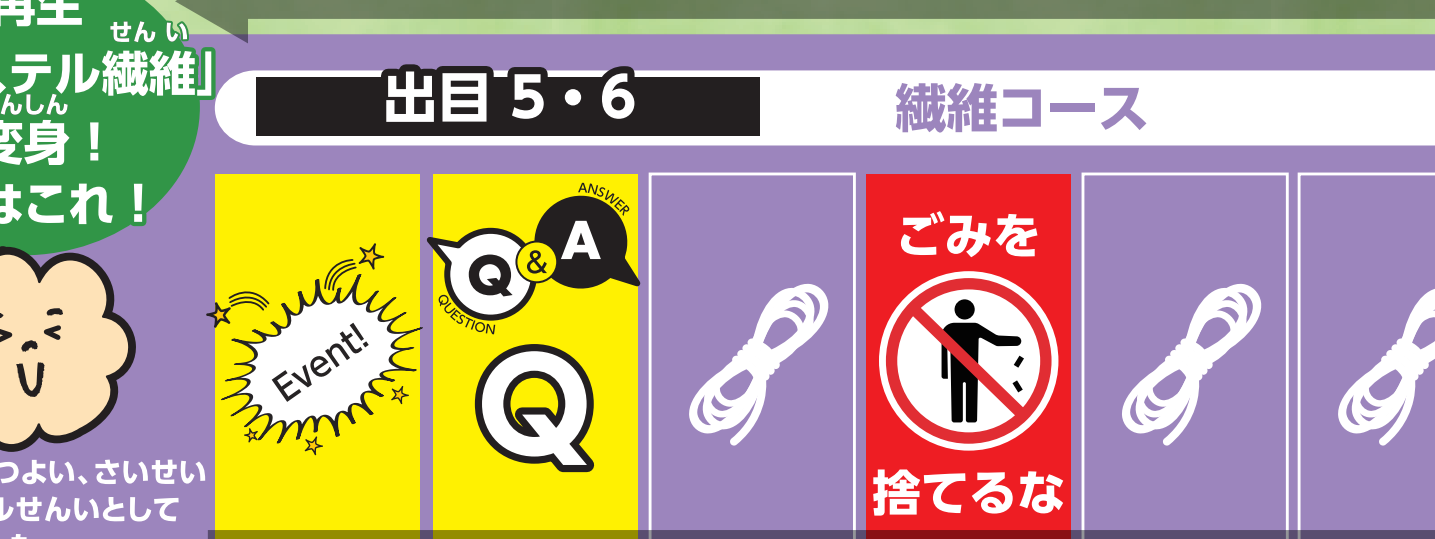


ここをとるたびに3PPゲット！
とうめいようきをおみせの
かいしゅうにだすと、ふたたび
とうめいようきに
うまれかわれるものも！

ここをとるたびに3PPゲット！
とうめいようきをおみせの
かいしゅうにだすと、ふたたび
とうめいようきに
うまれかわれるものも！



出目 5・6 繊維コース



出目 1・2・3・4 衣類コース



出目 5・6 布団の中わたコース



Research Institute for
Humanity and Nature
大学共同利用機関法人
人間文化研究機構 総合地球環境学研究所



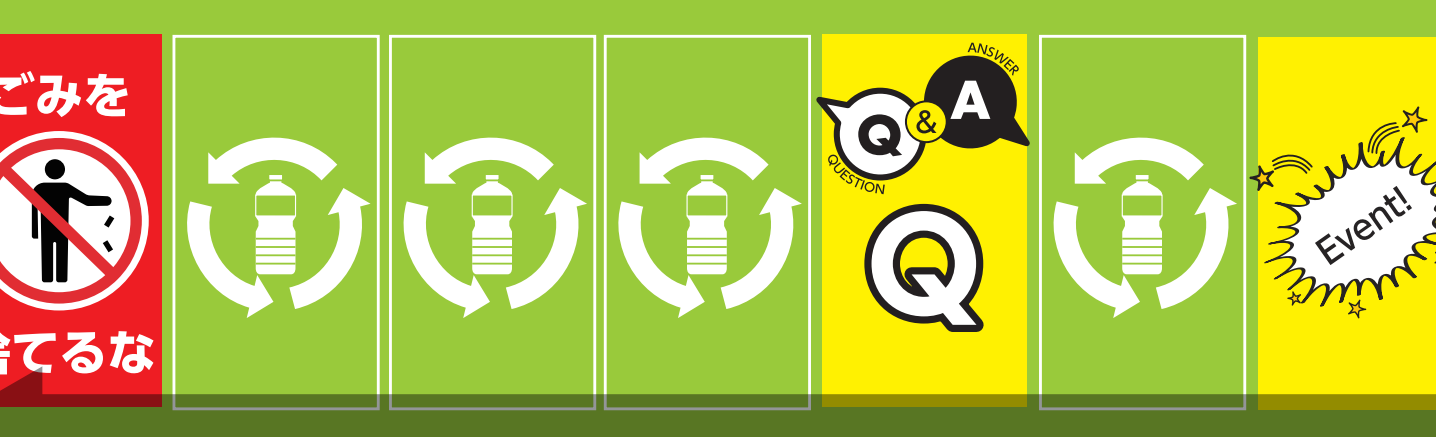
ゲームの
遊び方

出目 1・3・5 水平リサイクルコース



ここをとるたびに5PPゲット！
すばらしい！
もういっかい
すいへいリサイクル！

ここをとるたびに5PPゲット！
すばらしい！
もういっかい
すいへいリサイクル！



Information

【STOPマーク】 【サイコロマーク】



必ず止まる。



分岐点は、到着時にサイコロを振って、次に進む方向を決めておく。

ごみを捨てな 止まったらボーイ捨てや不適切な分別でリサイクルできずに捨てられた。ほかのプレーヤーに、2PPずつを支払って(支払えない場合は1回休み)スタートからやり直し！

もし「クリーンアップ」カードを持っていれば、PPを支払わずスタートにも戻らず、そのまま続けてOK！ ※「クリーンアップ」は使用後、元の山へ戻す。

END!

エンド

そのペットボトルの一生を終えました！次は、別のペットボトルの一生をたのしんでみましょう。【スタート】からもう一度プレイしよう！

※このマスは止まらなくてよい

コマをこうかんしてからすすんだら2PPゲット！



「シャツ」に变身！
コマはこれ！

出目 1・2・3・4 衣類コース



サイコロをふる！



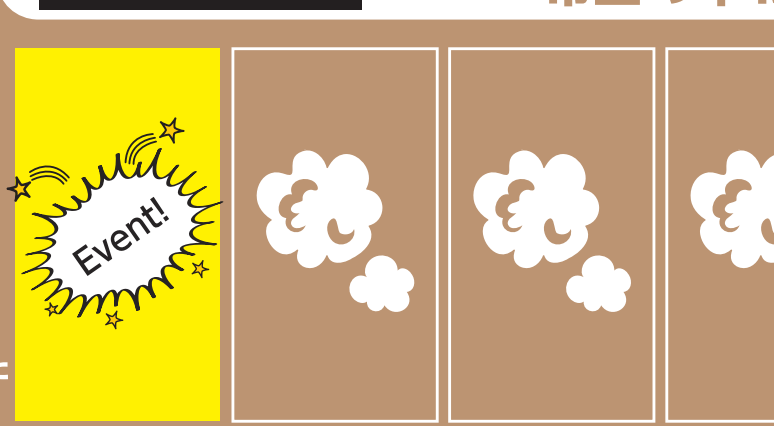
衣類になるか、中わたになるか、サイコロで運命が決まる。

コマをこうかんしてからすすんだら2PPゲット！



「中わた」に变身！
コマはこれ！

出目 5・6 布団の中わたコース



コマをこうかんしてからすすんだら2PPゲット！



「中わた」に变身！
コマはこれ！

出目 5・6 布団の中わたコース

