## 【課題番号】4RF-2002

【研究課題名】ビッグデータと機械学習を用いた国立公園の文化的サービス評価

【研究期間】 令和 2 年度(2020)~令和 4 年度(2022)

【研究代表者(所属機関)】小黒芳生(国立研究開発法人 森林研究・整備機構 森林総合研究所)

## 研究の全体概要

本研究ではソーシャルメディア上に存在するビッグデータを活用し、国立公園内でのレクリエーシ ョンサービスを解析する。本研究では申請者らによって過去のデータが蓄積済みの Twitter への投稿 データを用い、対象には全ての国立公園を用いる。Twitter への投稿の一部は位置情報を持ち、さらに 一部の投稿は投稿内容から位置情報の推定も可能である。Twitter への投稿数をレクリエーションサー ビス利用者数の指標とし、国立公園内での投稿を抽出することで、国立公園内での利用者数の空間分 布と季節変化を解明する。また、機械学習モデルを用いて国立公園内での投稿の内容を解析すること で、投稿の感情(ポジティブ・ネガティブ)を取得する。取得した感情から国立公園のレクリエーショ ンサービスに対する利用者の印象を明らかにし、利用者の分布を用いてこれを地図化する。同様に、投 稿者の属性(性別・年齢・居住地など)を機械学習モデルにより取得し、国立公園を訪れる利用者の属 性を推定する。この属性情報を用いてトラベルコスト法により国立公園全体の自然資本としての価値 を評価し、利用者の分布を用いてこれを地図化する。そして、作成したデータを統合し植生図から作成 した原生植生の分布、道路分布から計算したアクセス性、人口分布から計算した都市からの距離など の自然的・社会的要因と合わせて解析することで、どのような条件で利用者数が増え、利用者の印象や 自然資本としての価値が高まるのかを解析する。国立公園内でのレクリエーションサービス利用やサ ービスへの印象、自然資本としての価値を定量的に地図化することで、利用者からの印象が悪い場所 を可視化し問題が起こっている可能性のある場所として抽出することや、価値が高い場所を可視化し PR 候補地として選定することが可能となるなど、国立公園満喫プロジェクトなどの国立公園管理へ活 用可能な様々な情報を提供することが期待できる。

## 研究の全体概要図

ビッグデータと機械学習を用いた国立公園の文化的サービス評価(森林総合研究所)

